



SOFTWAREENTWICKLER – LIFERAY (M/W)

FESTANSTELLUNG, IN VOLLZEIT

WANTED! INNOVATIVER TEAMPLAYER

IT-Beratung und Softwareentwicklung sind unsere Leidenschaft. Mit fast 30 Jahren Erfahrung ist die **BROCKHAUS AG** als mittelständisches IT Consulting Unternehmen erfolgreich aktiv. **Technologiebegeisterung – Teamgeist – Work Life Balance** – das zeichnet uns aus. Wir freuen uns auf neue Kollegen/innen, die unser Team verstärken.

IHRE CHALLENGE

- Ihre Hauptaufgabe ist die Entwicklung eines Online-Portals für Versicherungsmakler auf der Basis eines Liferay Portals.
- Sie sind für das Design und die Umsetzung von neuen Funktionen, wie z.B.: ein automatisierter Newsletter, eine Shop-Funktion, eine eigene Benutzerverwaltung oder Templates mit Countdown für Ankündigungen verantwortlich.
- Sie tragen die technologische Mitverantwortung in allen Projektphasen von der Analyse über die Konzeption und Implementierung bis zur Abnahme der Software.
- Die Analyse von Kundenanforderungen und eigenständige technologische Beratung unserer Kunden im Projekt liegt ebenfalls in Ihrem Tätigkeitsbereich.

IHRE SKILLS

- Sie haben ein Studium der Informatik oder eine Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung erfolgreich abgeschlossen und bringen mindestens zwei Jahre Berufserfahrung mit Liferay mit.
- Ausgeprägte Kenntnisse in Java und Webtechnologien (u.a. HTML5, CSS3, JavaScript) zeichnen Sie aus.
- Sie konnten bereits erste Erfahrung im Umgang mit Prinzipien und Methoden der agilen Softwareentwicklung gewinnen, idealerweise auch in der Versicherungsbranche.
- Ein hoher Qualitätsanspruch an die eigene Arbeit, sowie eine analytische und strukturierte Denkweise runden Ihr Profil ab.



Flexible Arbeitszeiten



Firmenevents



Home Office



Arbeitsklima



Vermögenswirksame Leistungen



Work Life Balance



Mentoring



Techn. Ausstattung



Weiterbildung



Betriebliche Altersvorsorge

LERNEN SIE UNS KENNEN



RECRUITING
HELEN LAWATSCHEK
T +49 (0) 231 9875-574
bewerbung@brockhaus-ag.de
www.brockhaus-ag.de