

# BROCKCITY

VERSTEHEN, EINSETZEN UND MITREDEN

## BESCHREIBUNG

Der Workshop dient als Erweiterung zur Scrum-Basis Schulung und vermittelt den Teilnehmern spielerisch die agilen Werte und wesentlichen Elemente von Scrum. Mit Hilfe von Lego-Steinen, wird die Arbeit in einem agilen Team/Projekt simuliert, werden User Stories in einzelnen Sprints umgesetzt und alle zu einem Sprint gehörenden Events durchlaufen. Dazu gehören u.a.:

- Sprint Planning
- Sprint Review
- Sprint Retrospektive

## BESCHREIBUNG

- Alle, die sich für agiles Projektmanagement interessieren



AGILEVERSITY  
powered by BROCKHAUS AG

## TRAININGSZIELE

- Rollenverständnis und deren Aufgabenbereiche (Developer, Scrum Master, Product Owner)
- Verständnis der agilen Werte und deren Einsatz in Projekten
- Kommunikation als Schlüsselkompetenz in selbstorganisierten Teams
- Reagieren auf Veränderungen trotz Fokus auf das übergeordnete Ziel
- Schätzungen von User Stories anhand der Komplexität der Aufgabe

## METHODIK

- Scrum Simulation mit LEGO
- Flipchart