



# SCRUM BASICS

VERSTEHEN, EINSETZEN UND MITREDEN

## BESCHREIBUNG

Der Workshop dient als Einführung in die agile Projektarbeit und dem damit verbundenen Scrum Framework. Die Teilnehmer erhalten einen Überblick über das Rollenset (Product Owner, Scrum Master, Development Team) in Scrum und die jeweiligen Aufgabenbereiche. Neben den Rollen, werden die verschiedenen Scrum Events erläutert und voneinander abgegrenzt. Abschließend erhalten die Teilnehmer einen Überblick darüber, wie mit Anforderungen im agilen Kontext umgegangen und ein Product Backlog gestaltet wird.

## ZIELGRUPPE

- Alle, die sich für agiles Projektmanagement interessieren

## TRAININGSZIELE

- Scrum Prozess verstehen und Best Practices kennenlernen
- Rollenverständnis und deren Aufgabenbereiche (Developer, Scrum Master, Product Owner)
- Verständnis der agilen Werte und deren Einsatz in Projekten
- Scrum Meetings fokussiert durchführen
- Anforderungen mit Scrum Artefakten managen

## METHODIK

- Gruppenarbeit (Piazza / Marketplace)
- Flipchart

